

Cool Rock

(Rock N'Roll)

Chorégraphe : Diane Coallier, d.a.
Musique : Boogie Woogie
Code : 2 (1 mur)
Intro : 16 Temps
Départ : Pied Droit

(450) 647-3519
(Danse Sociale # 24)
(21^e Atelier 12/04)

1^{re} Partie : (Pas de Base)

1	2	P.D. arr.	Arrêt
3		P.D. diag. av. (ou Kick)	Piqué TL
4		P.D. ass.	
5	6	P.G. idem @ 3, 4	
7	8	P.D. arr.	Arrêt

2^e Partie : (Arrêt Pivoté)

1	P.D. av.	PL.
2	P.D. spl.,	piv. 1/4 tr.g.
3	P.G. ass.	PL.
4	P.G. spl.	
5 @ 7	P.D. idem	1 @ 3
8	P.G. spl.	+ piv. 1/8 tr.g.

3^e Partie : (Chassé/Gallop Step)

1	P.D. de c.	
2	P.G. ass.	
3	P.D. de c.,	piv. 1/8 tr.d.
4	P.G. ass. sps.	
5	P.G. diag. av.	
&	P.D. ass.	} Gallop
6 & 7	P.G. idem @ 5 &	} Step
8	P.D. ass. sps.	Scuff

4^e Partie : (Arrêt Pivoté/Kick)

1	P.D. av.,	piv. 1/4 tr.g.	PL
2	P.D. spl.		
3	P.G. spl.,	1/8 tr.g.	PL
4	P.G. spl.		
5	P.D. av.,	Kick + P.G. piv. 1/8 tr.g.	
6	P.G. ass.		
7	P.D. av.,	Kick	
8	P.G. ass.		

5^e Partie : (Chassé Croisé)

1	P.D. X dev.	PL
2	P.D. spl.	
3	P.G. de c., lég. av.	PL
4	P.G. spl.	
5	P.D. X dev.	
6	P.G. de c., lég. av.	
7	P.D. X dev.	
8	P.G. diag. av.	Piqué TL

6^e Partie : (Chassé Croisé)

Inverser la 5^e Partie vers la droite, du P.G.

RECOMMENCER DU DÉBUT

Bonne Danse !